Tugas

1. Gambarkan Class diagram !

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| MainWindow.xaml |  | Model |  | Controller | | |  | MainWindow.xaml |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
|  |  | Door |  | DoorController |  |  |  |  |
| MainWindow |  |  |  |  |  | Car |  | MainWindow |
|  |  | AccuBattery |  | AccuBatteryController |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |

1. Kegunaan DoorController.cs ?

Kegunaan nya adalah memberi status pintu dan memberi keamanan pada pintu, apakah pintu itu terbuka atau tertutup dan apakah pintu itu terkunci atau tidak.

1. Kegunaan model Door.cs?

Mendeklarasi dan membuat fungsi Closed dan Locked yang akan digunakan pada class berikutnya.

1. Kegunaan interface OnDoorChanged?

Untuk mendekalarasi dan menghubungkan isi OnDoorChanged kepada class lain